

Me

~~Why~~ ~~did~~ ~~you~~ ~~come~~ ~~to~~ **HERP** ~~?~~

Why did ~~you~~ come to **HERP** ?

|

2026/05/20 びしょ～じょ

だれおまえ

こんにちは、びしょ～じょです。

- 別名: 江の島のチューリング
- 出身: 長野
- 星座: さそり座
- 入社: 6年ぶり2回目
- 所属: *Dev Platform*



Meは何しにHERPへ？とは？

HERPメンバーのHERPで働くまでの経緯を
自己紹介形式で深掘りするという企画

目的・期待している効果

新メンバーがバックグラウンドの一部（…）を共有することで
新メンバーと既存メンバーと一緒に働きやすい状態をつくる

概要再掲

Meは何しにHERPへ？とは？

HERPメンバーのHERPで働くまでの経緯を

自己紹介形式で深掘りするという企画

目的・期待している効果

新メンバーがバックグラウンドの一部（…）を共有することで
新メンバーと既存メンバーと一緒に働きやすい状態をつくる

概要再掲

Meは何しにHERPへ？とは？

HERPメンバーのHERPで働くまでの経緯を

自己紹介形式で深掘りするという企画

目的・期待していき   苦手なんすよねえ…

新メンバーがバックグラウンドの一部 (...) を共有することで
新メンバーと既存メンバーと一緒に **働きやすい状態をつくる**

自己紹介とは何か？

自己紹介の意義:

- 自己表現 … 自分を知ってもらおう！
- 予測可能性の共有 … 何に快・不快を覚えるか
- スキルの共有 … どの業務を任せやすいか

自己紹介とは何か？

自己紹介の意義:

- 自己表現 … 自分を知ってもらおう！
- 予測可能性の共有 … 何に快・不快を覚えるか
- スキルの共有 … どの業務を任せやすいか



コミュニティへの参加を滑らかに

難しいと感じるところ

コミュニティへの参加を滑らかに

どのような情報が
求められている？

どこまでが"情報"の
1チャンクなのか？

人間の本質って何だと思いますか？

人間の本質って何だと思いますか？

1. 愛 🖐️

人間の本質って何だと思いますか？

1. 愛 
2. 経験と能力の集合体 

人間の本質って何だと思いますか？

1. 愛 🖐️
2. 経験と能力の集合体 🖐️
3. 光だ 🖐️

人間の本質って何だと思いますか？

1. 愛 🖐️
2. 経験と能力の集合体 🖐️
3. 光だ 🖐️
4. その他 🖐️

モジュールの集合

- ・モジュール…能力、特性

1モジュールが1チャンク
様々なモジュールを紹介!

否、

モジュールをかき集める行為それ自体、
つまりモジュール間の**グルー**こそが
人間の本质

人間の本質

何ができる人？ ← ガチつまらん

- その**人性**がない
 - その人とは、その人それ自体であり、**唯一無二**
 - **愛をもつ**
- この整理で私は人間個々人に興味が湧きました

cf. ブリコラージュ、アジャンスマン、能力主義、五蘊

人間の本質

Me
お何しHERP?
Why did I come to HERP?

面白い本紹介するコーナー

人を"能力"で測ることの危うさ
から人と"働く"を紐解く

その人の持ち味を活かすため
にはどうすべきか？

- 採用(!)
- 同僚・マネージャー

働くということ

「能力主義」を超えて

勅使川原真衣

Teshigawara Mai



集英社
新書

1219
E

難しいと感じるところ

コミュニティへの参加を滑らかに

どのような情報が
求められている?

どこまでが"情報"の
1チャンクなのか?

難しいと感じるところ

つまり…

コミュニティへの参加を滑らかに

どのような情報が
求められている?

どこまでが"情報"の
1チャンクなのか?

難しいと感じるところ

つまり…

「コミュニティへの参加を滑らかに」
「チャックとか無いよ、俺は俺の全てが俺だから。」

「どのような情報が」「1チャックなのかな?」
「というスタンスというか覚悟を自己紹介を求める、聞く人達には持っていてほしいけど俺は。うん。マでもそういう堅苦しいのって気楽さがないというか、みんながみんなそう思っちゃってたら確かに世間息苦しいなともまあ、思うよね。自己紹介聞く人みんな眉間にしわ寄せてんのかよって。」

問題の整理



にて自己紹介しよう!



自己紹介苦手なんすよね～

問題の整理



にて自己紹介しよう!



自己紹介苦手なんすよね～

自己紹介、なぜ苦手

スコープの区切り、何が知りたい?

問題の整理



にて自己紹介しよう!



自己紹介苦手なんすよね～

自己紹介、なぜ苦手

スコープの区切り、何が知りたい?

人間の本質は構成子を集める行為それ自体

→人は連続的でどこを区切っても

それはその人自体ではない

問題の整理

故に…



な、何話そう〜



(どこまで何を話せば"自己"の紹介になるのかわからないため)

人間の本質は構成要素集める行為で自己
→人は連続的でどこを区切っても
それはその人自体ではない

ってなるんですが

Me
お何しHERPA?
Why did I come to HERP?

ってなるんですが

今回は悩まなくてOKらしいです。

ありがたいね、素直に。

働くまでの経緯を

行間を詰めて

トップダウンに

話そうと思います。

概要再掲

Meは何しにHERPへ？とは？

HERPメンバーのHERPで働くまでの経緯を
自己紹介形式で深掘りするという企画

ってなるんですが

今回は悩まなくてOKらしいです。

ありがたいね、素直に。

働くまでの経緯を

行間を詰めて

トップダウンに

話そうと思います。

概要再掲

Meは何しにHERPへ？とは？

HERPメンバーのHERPで働くまでの経緯を
自己紹介形式で深掘りするという企画

1. 突然の帰還に一同驚愕。一体なぜ…

二軒目の味見(後述)、まあまあといったところで

- a. 何の仕事するか以上に誰と仕事するかやな…
- b. 文化・組織・チーム作りに興味
- c. HERPの組織としての成熟、ぐずり(後述)耐性

マ他に受けてたところ大体落ちたんでつが…w

1a. 誰と仕事するか



味見(後述)の成果:

1a. 誰と仕事するか

味見(後述)の成果:

ソフトウェアを書くことそれ自体への興味

- 多く的人是はわりと薄い印象
 - ソフトウェアないしはプロダクト自体にはリスペクトあり

1a. 誰と仕事するか

味見(後述)の成果:

ソフトウェアを書くことそれ自体への興味

- 多く的人是はわりと薄い印象
 - ソフトウェアないしはプロダクト自体にはリスペクトあり

いうて書くこと重要ですけどね

- 持続的な開発を可能にする書き方、運用
- あんまり興味のないことをするのは難しい
- 話せる機会
 - 古巣なので低コストW
- 話せる人
 - 多い、脳が頑丈で本来的な問題のスコープを広げられる

1a. 誰と仕事するか

味見(後述)の成果:

ソフトウェアを書くことそれ自体への興味

- 多く的人是はわりと薄い印象
 - ソフトウェアないしはプロダクト自体にはリスペクトあり

いうて書くこと重要ですけどね

- 持続的な開発を可能にする書き方、運用
- あんまり興味のないことをするのは難しい
- 話せる機会
 - 古巣なので低コストW
- 話せる人
 - 多い、脳が頑丈で本来的な問題のスコープを広げられる

1b. 文化・組織・チーム作りに興味

ここがマグマ

1b. 文化・組織・チーム作りに興味

ここがマグマ

昔は所謂組織に苦手意識
→コミュニケーションコスト

しかし、HERPは株式会社
街の弁当屋の成功とは違い、
スノーボールする必要がある



1b. 文化・組織・チーム作りに興味

ここがマグマ

昔は所謂組織に苦手意識
→コミュニケーションコスト

しかし、HERPは株式会社
街の弁当屋の成功とは違い、
スノーボールする必要がある



1b. 文化・組織・チーム作りに興味



1b. 文化・組織・チーム作りに興味

街の弁当屋

- コミュニティの限界サイズと同化、生態系の一部
- 作った弁当を100%売れば成功

1b. 文化・組織・チーム作りに興味

街の弁当屋

- コミュニティの限界サイズと同化、生態系の一部
- 作った弁当を100%売れば成功

株式会社(弊社)

- 上場には売上が関係しますよ
- スノーボール… 人を増やす→組織化
→事業をスケールさせてGG



1b. 文化・組織・チーム作りに興味

街の弁当屋

- コミュニティの限界サイズと同化、生態系の一部
- 作った弁当を100%売れば成功

株式会社(弊社)

- 上場には売上が関係しますよ
- スノーボール… 人を増やす→組織化
→事業をスケールさせてGG



おもろそうやね(小並感)

1b. 文化・組織・チーム作りに興味

組織化の仕組み…個人の限界

1b. 文化・組織・チーム作りに興味

組織化の仕組み…個人の限界

- 脳の容量
- 認知限界
- 身体は一つ

1b. 文化・組織・チーム作りに興味

組織化の仕組み…個人の限界

- 脳の容量
- 認知限界
- 身体は一つ



スイミーって知ってる？

グループしてキャリーをピックしてGGする話

おもしろそうやね(小並感)

1b. 文化・組織・チーム作りに興味

課題…人をいっぱい引っ張るだけではアカンす

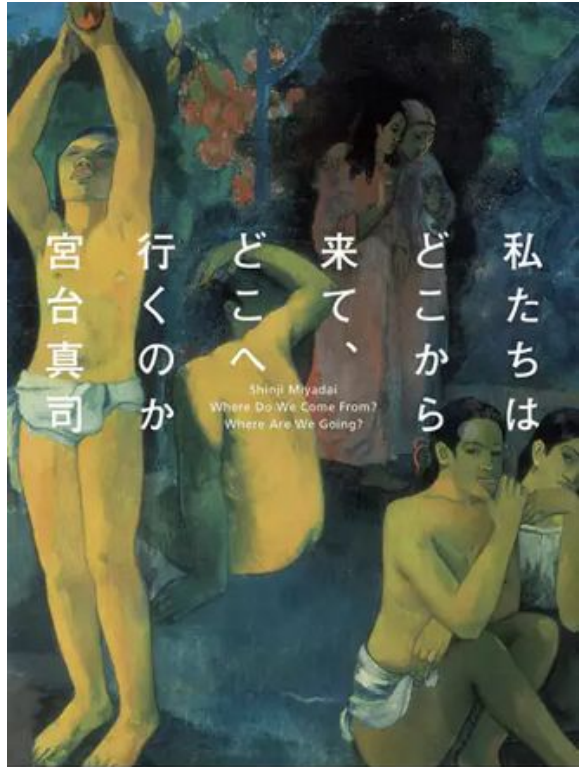
- コミュニケーションコスト
 - 文化的背景が異なる人とどうやって話せば…
- イニシャルコスト
 - PCのセットアップから組織のミッション説明まで
 - 召喚酔い、アグリコラにおける子供1ターン休憩
- アムダールの法則みたいな話

おもしろそうやね(小並感)

1b. 文化・組織・チーム作りに興味

面白い本紹介するコーナー
'70~'10年代中盤あたりまでの
日本の思想の流れが分かる

文化と思想、現代における
コミュニティの分断と生成
おもしろそうやね(小並感)



1c. {HERPの組織としての,俺の}成熟

Me
お何しHERP?
Why did I come to HERP?

まあこれは、
後で話そうかな



江の島 発表者撮影

2. なぜHERPを離れたのか？

味見

- 新卒ゆえに、外界も知りたい

2. なぜHERPを離れたのか？

味見

- 新卒ゆえに、外界も知りたい

2023年頭、知らない人がいっぱい増えて…
ぐずっちゃった！

- ちょうど人が増えだした頃
- 実際組織のスケーリングってむずい
 - → コミュニケーションコスト
- 当方赤ちゃんじゃないので距離を取るといった自立した行動

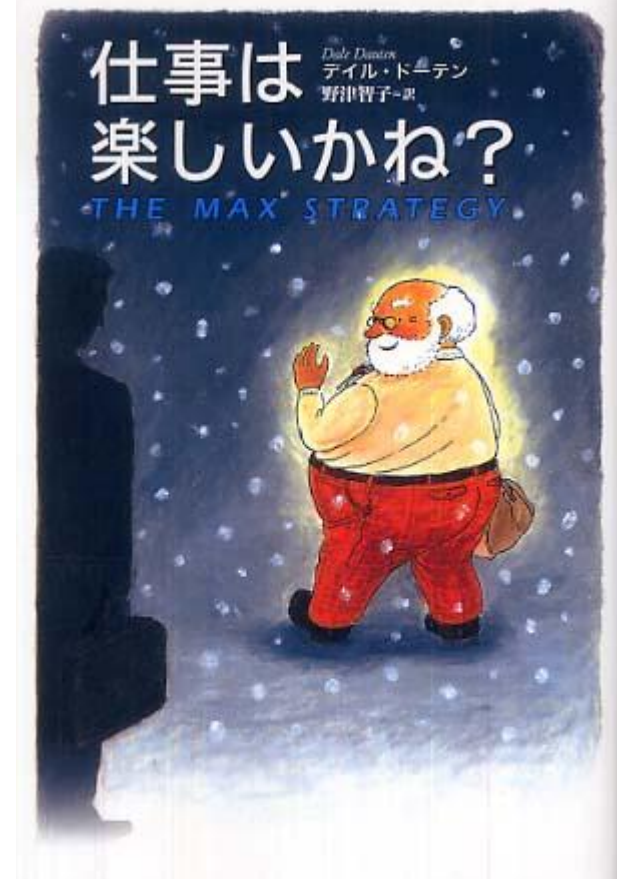


2a. 味見とは

面白い本紹介するコーナー
人間は度胸! 何でも試して
みるのさという

やってみよう! 的な話

- ほかを知らずに今が最高と
思うのは危うい
- チャレンジはし得しない損



1c. {HERPの組織としての,俺の}成熟

人が増えてぐずっちゃった過去を、克服

- HERPのスケーリング・受け入れ
 - 熟れてきた
 - え、"組織"やっとなるや〜ん (感想)
- 成人男性側ももう少しなんかあったら
 - 脳が丈夫になった
 - 他者という存在への耐性
 - コミュニティに自ら踏み込む重要性・能力
 - (自己を知るために)他者と交わる無料の機会

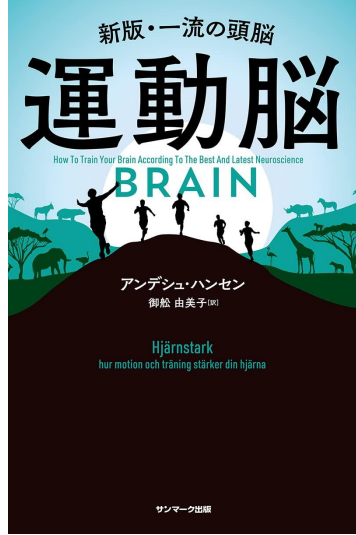


1c. {HERPの組織としての,俺の}成熟

面白い本紹介するコーナー



脳を丈夫にする本たち



3. さらなる掘り下げ

Q. なんでHERP入ったの(2018)

A. hiroqnさんにツイッターで拾われバイト

Q. なんでソフトウェアエンジニアなんですか

A. 卒業時点でプログラミングが得意だったんで

Q. なぜ~情報系に？

A. パソコンが得意だったんで。天啓

Q. なぜパソコンが得意？

A. 幼少からパソコンを触っていたため

まとめ

- 入社(6年ぶり2回目)
- 自己紹介が苦手
- 人の本質は構成子を集める行為それ自体
- 組織って…おもしろいね
- パソコン少年なんでパソコンやっています

してない話:

- 表現力
- コミュニケーション
- ゲーム
- パソコン
- 言語全般
- 意味
- メディア